

# 3D INTERIORS

## 3ds Max Design / mental ray

В обучението се използва последната версия на продукта - 3ds MAX Design 2011. Целта на модула е навлизане в тънкостите на използване на специфични методи за моделиране и управление на сцената при интериорното проектиране.

В курса: *ЩЕ НАУЧИТЕ*

- Приложението на 3ds Max Design 2012 за интериорна визуализация
- Методи за организация и изпълнение
- Салобяване и моделиране на обекти и сцени
- Осветление чрез реалистични източници
- Материали, текстури и оптимизация
- Анимация и постпродукция

Нашите: *ПРЕПОДАВАТЕЛИ*

- Доц. г-р арх. Боян Георгиев
- Николай Михайлов

Получавате: *СЕРТИФИКАТ*

- За завършен курс от СДК към УАСГ
- Допълнителни консултации от преподавателите

Цена: *145 лв.*

- Включва разпечатка на текстови материали
- Допълнителни видео уроци на DVD

Мястото: *УАСГ, Архитектурен факултет*

- бул. Христо Смирненски № 1, корпус А, 8-ми етаж Зала 806 или 807
- В близост до метро станция Стадион Васил Левски



Записване и информация: *Факултет по СДК в ректората на УАСГ*

# 3D INTERIORS

## програма на курса

### Първа тема: *МЕТОДИ*

---

- Организация на проекта
- Подреждане на сцената, работа със слоеве, селекции и групи
- Източници на модели, материали и текстури
- Връзка с други програми

### Втора тема: *СГЛОБЯВАНЕ*

---

- Подбор на материали и модели
- Избор на погледи, контрол
- Създаване на сложни форми чрез Splines, Cross Section и Surface
- Моделиране чрез Editable Poly

### Трета тема: *ОСВЕТЛЕНИЕ*

---

- Реалистично осветление - Photometric Lights и Sun Systems
- Избор на погледи, контрол на експозицията
- Бърз Rendering, използване на Override и Depth of Field
- Ambient Occlusion, Shadows and Caustics

### Първа група: *ЧЕТИРИ ПОЧИВНИ ДНИ\**

---

- Две поредни съботи и недела от 10:00 до 16:00 часа с обедна почивка и кратки паузи.

### Четвърта тема: *МАТЕРИАЛИ*

---

- Pro Materials библиотеку
- Модификация
- Създаване на текстури
- UVW Unwrap
- Типови материали
- Контрол на качеството на Render

### Пета тема: *АНИМАЦИЯ*

---

- Сценарий и сториборд
- Подготовка - оптимизация, йерархии
- Симулация на граперии, пергета и вода
- Използване на Backburner
- Монтаж
- Пост продукция

### Втора група: *ПЕТ ДНИ ВЕЧЕРЕН\**

---

- Всеки делничен ден от 17:00 - 21:00 с пауза от 15 мин.

\*Курсовете стартират при набрана група от минимум 8 души.

Записване и информация: *Факултет по СДК в ректората на УАСГ*

тел. (02) 8666453 или (+359 2) 9635245 Вътрешен 524, е-поща: [sdkcourses@uasg.bg](mailto:sdkcourses@uasg.bg), [Страница в сайта](#).