



УНИВЕРСИТЕТ ПО АРХИТЕКТУРА, СТРОИТЕЛСТВО И ГЕОДЕЗИЯ -
СОФИЯ
КАТЕДРА “ГЕОДЕЗИЯ И ГЕОИНФОРМАТИКА”

КОНСПЕКТ ПО ГЕОИНФОРМАТИКА III ЧАСТ

1. Методи на моделиране.
2. Сравнителни анализи.
3. Пространствени бази данни.
4. Основни обекти и тяхното представяне в пространствена база данни.
5. Структури от данни. Класове.
6. Член функции, наследявания.
7. Конструктори и деструктори. Конструктори по подразбиране.
8. Базови класове и производни класове. Конструктори, операторни функции и деструктори на производни класове.
9. Приятелски функции и приятелски класове.
10. Шаблони и форми.
11. Приложение на ActiveX контроли (OCX).
12. Приложно програмиране и приложение в средата на CAD и ГИС системи.

Литература

1. Пери, Грег, С++ програмиране в 101 примера, Paraflow & Prentice Hall, София, 1994.
2. Наков, Преслав, Основи на компютърните алгоритми, TopTeam Co., София, 1998
3. ESRI press. Building a Geodatabase. Redlands, CA, USA, 2004.
4. Kevin Johnston, Jay M. Ver Hoef, Konstantin Krivoruchko, Neil Lucas, Using ArcGIS: Geostatistical Analyst. ESRI press. Redlands, CA, USA, 2004
5. ESRI press. Understanding ArcSDE, Redlands, CA, USA, 2004
6. Yannis Manalopoulos, Apostolos N. Papadopoulos, Michael Gr. Vassilakopoulos, Yannis Manolopoulos, Spatial Databases: Technologies, Techniques and Trends, Idea Group Publishing, 2004.
7. John E. Harmon, Steven J. Anderson, The Design and Implementation of Geographic Information Systems, John Wiley & Sons, 2003.
8. Oracle Spatial User's Guide and Reference Release 8.1.7 Part Number A85337-01, ORACLE Corporation, 2000.
9. Шилд, Хърбърт, С++ Практически самоучител, Osborne, 2001.
10. Pandolfi, Oliver, Wolski, Microsoft Foundation Class 4 Bible, Macmillan Computer Publishing, 1996
11. ESRI, MapObjects. Redlands, CA, USA, 2004.
12. Autodesk, ActiveX and VBA Developer's Guide, Autodesk, Inc. 2004.
13. Dennis de Champeaux, Douglas Lea, and Penelope Faure, Object-Oriented System Development, [Addison Wesley](#), 1993.
14. Peter Müller, Introduction to Object-Oriented Programming Using C++, Globewide Network Academy (GNA), 1997.
15. Гради, Буч, Объектно-ориентированный анализ и проектирование с примерами приложений на С++, Rational Санта-Клара, Калифорния.